

Program szkolenia:

Reaktywne programowanie w Javie z wykorzystaniem: Mono/Flux, Webflux, Reactor

Informacje:

Nazwa:	Reaktywne programowanie w Javie z wykorzystaniem: Mono/Flux, Webflux, Reactor
Kod:	advanced-reactive
Kategoria:	Zaawansowana Java
Odbiorcy:	architekci, developerzy
Czas trwania:	3 dni
Forma:	30% wykłady / 70% ćwiczenia

Szkolenie wprowadza w świat reaktywnego programowania zaczynając od dogłębnego zrozumienia podstaw.

Następnie przechodzimy przez wszystkie popularne biblioteki budując kompleksowy zestaw narzędzi.

Zalety szkolenia:

- Kompleksowe podejście
- Dogłębne wyjaśnienie podstaw
- Krytyczne spojrzenie na stosowalność

Szczegółowy program:

1. Why we need reactive programming

2. Reactive theory: backpressure and JVM foundations

3. Landscape of libraries

4. The problem of non reactive http and solutions (reactor-netty, reactiveio)

5. Basics of Mono/Flux

6. How to think about reactive programming (declaration versus execution, cold vs hot)

7. How to test reactive code

8. Reactive operations (most exercises are here)

9. How to handle synchronous resources (RDBMS, etc.) from reactive code

10. Webflux and full reactive stack

11. Advanced Reactor features

12. When NOT to use reactive programming

13. Communication via RSocket

14. Fibers (Project Loom) vs Reactor

15. The reality of R2DBC