

Program szkolenia:

Nowości w JSF 2 dla praktyków 1.2

Informacje ogólne

Nazwa:	Nowości w JSF 2 dla praktyków 1.2
Kod:	JSF 2 new
Kategoria:	Java Enterprise Edition
Grupa docelowa:	Projektanci, programiści
Czas trwania:	1-2 dni
Forma:	50% wykłady / 50% warsztaty

Zagadnienia szkolenia zostały dobrane pod kątem prezentowania nowych aspektów JSF 2.0

Program szkolenia zawiera rozszerzenie o najlepsze praktyki projektowe i architektoniczne.

Tematyka szkolenia obejmuje wszystkie cechy frameworka JSF 2.0 istotne z punktu widzenia developera aplikacji.

Szkolenie z założenia jest przeznaczone dla developerów posiadających co najmniej średnie doświadczenie z JSF 1.x

Zalety szkolenia:

- » Skupiamy się tylko na nowościach w wersji 2
- » Prezentujemy typowe jak i mniej typowe pułapki
- » Przykłady o realnym poziomie komplikacji
- » Duży zakres przydatnych trików i sztuczek

Program szkolenia:

1. JSF 1.2 – krótki wstęp i wprowadzenie w kontekst nowej wersji

1.1. Typowe problemy i ich obejścia

1.2. Przegląd istniejących rozwiązań, które stały się inspiracją dla JSF 2.0

2. Wstęp do Facelets

2.1. Szablony

2.1.1. Parametry szablonów

2.1.2. Wyliczanie szablonów w runtime

2.1.3. Technika reużywalnych "płytek"

2.2. Różnice w stosunku do JSP

2.3. Konwencje i najlepsze praktyki

3. Wsparcie dla REST

3.1. Problemy z JSF 1.x

3.2. Styl Pull (napełnianie modelu przy pomocy reguł nawigacji lub adnotacji)

3.3. Nawigacja zorientowana na URL i zagadnienie bookmarkable

4. Usprawnienie nawigacji

4.1. Reguły warunkowe

4.2. Uproszczenie mapowania

4.3. Wsparcie dla GET

4.4. Obsługa błędów

5. Nowy model komponentów

5.1. Wygodne adnotacje dla backing beanów i komponentów pomocniczych

5.2. Wykorzystanie Standardowych adnotacji JSR-250

5.3. Nowe zasięgi i ich zastosowanie

5.4. Inicjowanie modelu w Stylu Pull

6. Walidacja modelu

6.1. Składowe standardu The Bean Validation JSR (JSR-303)

6.2. Wsparcie ze strony JSF

7. Wygodne tworzenie własnych komponentów

7.1. Wykorzystanie Facelets

7.2. Standardowa konwencja

7.3. Zarządzanie zasobami komponentów

8. Wsparcie dla AJAX

9. Reużywalne komponenty klienta (Behaviour)

10. Koncepcja Etapów/Poziomów Projektu oraz jej praktyczne wykorzystanie