

## Program szkolenia:

# Domain-Driven Design in practice - modelowanie agregatów

### Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>Domain-Driven Design in practice - modelowanie agregatów</b>
<b>Kod:</b>	<b>ddd-practice</b>
<b>Kategoria:</b>	Domain Driven Design i Event Storming
<b>Odbiorcy:</b>	developerzy, architekci
<b>Czas trwania:</b>	1 dzień
<b>Forma:</b>	20% wykład / 80% warsztaty

---

Praktyczne podejście do modelowania agregatów w projektach o złożonej domenie biznesowej.

W ramach warsztatu poruszamy zagadnienia i problemy związane z modelowaniem oraz praktycznym wykorzystaniem jednego z ważniejszych wzorców taktycznego Domain-Driven Design - Aggregate. Poprawnie zastosowany wzorzec pozwala uniknąć wielu nieprzyjemnych sytuacji biznesowych i zapewnić spójność reguł biznesowych podczas działania systemu. Niepoprawnie, niestety przysparza zazwyczaj sporych ilości zbędnego kodu do utrzymania w zespole. Podczas warsztatu skupiamy się przede wszystkim na modelowaniu agregatów, chwilę uwagi poświęcimy jednak aspektom osadzenia modelu w projekcie.

### Zalety szkolenia:

- sprawdzone w praktyce techniki analizy i modelowania
- dedykowane dla tego warsztatu przykłady bazujące na realnych problemach projektowych
- zarówno dobre i złe praktyki modelowania

## Szczegółowy program:

### 1. Wstęp

1.1. Problem utraty spójności w systemie i jego negatywne konsekwencje biznesowe

### 2. Modelowanie agregatu

2.1. Czym jest, a czym nie jest agregat?

2.2. Odkrywanie niezmienników

2.2.1. Analiza reguł biznesowych z użyciem EventStormingu

2.2.2. Analiza kohezji

2.3. Odkrywanie zachowań

2.4. Reguły stałe i reguły zmienne

2.4.1. Polityki i ich fabrykacja

2.5. Hermetyzacja

2.6. Określenie korzenia i granicy agregatu

2.6.1. Techniki weryfikacji osadzanych w agregacie danych

2.7. Kontekst modelu

2.7.1. Podstawowy problem do rozwiązania

2.7.2. Język domenowy

2.7.3. Źródło prawdy

2.8. Długość cyklu życiowego obiektu

2.8.1. Temporal Modeling

2.9. Wpływ wymagań нефункциональных na model agregatu

2.9.1. Wydajność odczytów i zapisów

2.9.2. Wolumetryka danych

2.10. Zasady i wskazówki pomocne przy modelowaniu

### 3. Przeprowadzenie współbieżnych zmian w systemie z użyciem agregatu

3.1. Transakcyjność

3.2. Wersjonowanie

3.3. Lazy Loading dużych kolekcji

### 4. Typowe problemy modelowania i sposoby ich eliminacji

4.1. Nieprawidłowo wybrany korzeń agregatu

4.2. Zbyt wąska granica agregatu

4.3. Zbyt szeroka granica agregatu

4.4. Ochrona niewłaściwych niezmienników

4.5. Nadużywanie wzorca

4.6. Zbyt wczesne wprowadzanie nazewnictwa

4.7. Agregat "User"

### 5. Dodatkowe zagadnienia

5.1. Strategie utrwalania agregatu

5.2. Testowanie modelu

### 6. Sesja Q and A